

# Oberpfalz-Nord Jugend RR 2025/26

## Jugend 19 Bezirksklasse C Gruppe 3 Bambini Süd (Bayerischer TTV - Oberpfalz-Nord) Rückrunde



### Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	ASV Burglengenfeld V	6	6	0	0	53:7	+46	12:0
▲ 2	TuS Dachelhofen II	6	5	0	1	42:18	+24	10:2
3	TTF Schwandorf IV	6	4	0	2	39:21	+18	8:4
4	1. FC Schwarzenfeld	6	3	0	3	27:33	-6	6:6
5	DJK SV Steinberg V	6	1	1	4	23:37	-14	3:9
6	TSV Nittenau II	6	1	0	5	15:45	-30	2:10
7	TSV Stulln II	6	0	1	5	11:49	-38	1:11

### Spielleiter-Kontaktadresse

Rosenkranz, Richard, Jungholzstr. 4, 92442 Wackersdorf, Mobil:  
0179-2241304, Tel.: 09431-9028, richard.rosenkranz@t-online.de,  
bb-rr@t-online.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 24.01.2026 11:30 (1)	TTF Schwandorf IV	ASV Burglengenfeld V	1:9
Do. 29.01.2026 18:00 (1)	TuS Dachelhofen II	1. FC Schwarzenfeld	9:1
Mi. 11.02.2026 19:00 (2)	1. FC Schwarzenfeld	TSV Stulln II	6:4
Do. 12.02.2026 17:15 (1)	ASV Burglengenfeld V	TSV Nittenau II	9:1
18:00 (1)	TuS Dachelhofen II	TTF Schwandorf IV	7:3
Do. 26.02.2026 17:15 (1)	ASV Burglengenfeld V	1. FC Schwarzenfeld	8:2
Fr. 27.02.2026 16:45 (1)	TSV Nittenau II	TSV Stulln II	8:2
Sa. 28.02.2026 11:30 (1)	TTF Schwandorf IV	DJK SV Steinberg V	6:4
Sa. 07.03.2026 10:00 (1)	DJK SV Steinberg V	TuS Dachelhofen II	4:6
10:00 v (1)	TSV Stulln II	ASV Burglengenfeld V	0:10
11:30 (1)	TTF Schwandorf IV	TSV Nittenau II	9:1
Mi. 18.03.2026 19:00 (2)	1. FC Schwarzenfeld	TTF Schwandorf IV	0:10
Sa. 21.03.2026 10:00 v (1)	TSV Stulln II	DJK SV Steinberg V	5:5
Do. 26.03.2026 17:15 (1)	ASV Burglengenfeld V	TuS Dachelhofen II	9:1
Fr. 27.03.2026 16:45 (1)	TSV Nittenau II	DJK SV Steinberg V	2:8
Mi. 08.04.2026 19:00 (2)	1. FC Schwarzenfeld	TSV Nittenau II	8:2
Do. 16.04.2026 18:00 (1)	TuS Dachelhofen II	TSV Stulln II	10:0
18:30 v (1)	DJK SV Steinberg V	ASV Burglengenfeld V	2:8
Fr. 24.04.2026 16:45 (1)	TSV Nittenau II	TuS Dachelhofen II	1:9
Sa. 25.04.2026 10:00 (1)	TSV Stulln II	TTF Schwandorf IV	0:10
10:00 (1)	DJK SV Steinberg V	1. FC Schwarzenfeld	0:10

